

Appunti sul corso di TPS

# Data: 14/05/2022

## Tread

#include<pthread.h> QUANDO SI COMPILA → lpthread

La funzione di seguito crea un thread

pthread\_create (& variabile, NULL, nome\_funzione, parametri funzione) → return 0 o 1

* scrive in una variabile di tipo pthread\_t, quindi &, l’identificatore del tread
* NULL per gestire in maniera di default i tread
* nome della funzione
* inserire i parametri della funzione, NULL se non ne ha
* restituisce 0 se tutto è andato bene

pthread\_self() → restituisce l’identificatore del thread (analogo di getpid())

pthread\_join(chi, NULL)

* attende che termini qualcuno (chi)

E’ l’analogo di waitpid(), non restituisce nulla

pthread\_exit(NULL o un numero) → Analoga a exit

%ld → long decimal

→ man pthread ←

Se io termino il processo padre dei thread muoiono anch’essi